**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización | AthletIA. |
| --- | --- |
| Proyecto | AthletIA-Entrenamiento y Nutrición Inteligente.(lema) |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Reunión virtual por Discord |
| --- | --- |
| Fecha | 26 de Septiembre 2025 |
| Número de iteración / sprint | Sprint 6 |
| Personas convocadas a la reunión | Jonathan Gaete  Gonzalo Monreal  Bruno Moreno  Gabriel Verdejo |
| Personas que asistieron a la reunión | Jonathan Gaete  Gonzalo Monreal  Bruno Moreno  Gabriel Verdejo |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| * Se inició y avanzó en la creación del módulo “Explorar” en la página web. * Se desarrolló un panel de administración funcional para gestionar los modelos de la base de datos. * Se realizaron mejoras en el diseño, logrando una interfaz más clara y organizada. * Se investigaron y evaluaron opciones de API de nutrición para integrarlas al proyecto. * Se inició la investigación de Azure para implementar la base de datos de Django, evaluando la viabilidad de su uso. |  | * Seleccionar y probar una API de nutrición definitiva para evitar retrasos en sprints futuros. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.